



## Sicherheitsglastechnik Oelsnitz/Vogtl. GmbH

Mit einem Team von rund 250 Mitarbeitern produzieren wir seit mehr als zwanzig Jahren in Oelsnitz/V. als einer der größten europäischen Hersteller Sicherheitsgläser, die weltweit in Fassaden sowie im Innenbereich von Großprojekten zum Einsatz kommen.

### **Wir suchen zum Immatrikulationsjahr 2023 eine/-n Student/in (m/w/d) für den Studiengang Digital Engineering.**

Das Studium erfolgt in Kooperation mit der Berufsakademie Sachsen am Standort Glauchau.

#### **Voraussetzungen:**

- Allgemeine Hochschulreife; Fachhochschulreife; fachgebundene Hochschulreife; erfolgreich abgelegte Meisterprüfung; Abschlüsse der beruflichen Aufstiegsfortbildung (z.B. Techniker); eine abgeschlossene Berufsausbildung mit bestandener Zugangsprüfung

#### **Unsere Vorstellung von dir:**

- Du bist daran interessiert, die digitale Transformation der Produktions- und Arbeitsprozesse zu begleiten und aktiv mitzugestalten
- Smarte Lösungsansätze zeichnen dich seit deiner Schulzeit aus
- Industrie 5.0 und die damit verbundene Digitalisierung begeistern dich
- Du siehst das Zusammenspiel von Produktionstechnik, Informatik und Elektrotechnik als ideale Spielwiese für deine zukünftige Laufbahn
- Engagement ist für Dich kein Fremdwort – Du gehst gerne neue Wege und bist offen für neue Lösungen
- Du kommunizierst gerne offen und konstruktiv und feierst Erfolge lieber als Team

#### **Das bieten wir:**

- Garantierte Übernahme nach erfolgreichem Abschluss sowie unbefristete Festanstellung
- Individuelle Betreuung während des gesamten Studiums
- Ausstattung mit einem Notebook
- Tankgutschein
- Gleitende Arbeitszeiten sowie die Möglichkeit zum mobilen Arbeiten

Haben wir dein Interesse geweckt? Dann freuen wir uns, dich näher kennen zu lernen und erwarten deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen, gerne auch per E-Mail. Bewerbungsfrist: 30.06.2023

**Sicherheitsglastechnik Oelsnitz/Vogtl. GmbH**  
**Personalabteilung**  
**Talstraße 2 · 08606 Oelsnitz**  
**ina.hoffmann@sgt-oelsnitz.de**